



## Taleny: Talent Starter School

**País:**  
México

**Zona:**  
Urbana

**Clima:**  
Templado subtropical

**Administración:**  
Privada

**Financiamiento:**  
Privado

**Tipo de Construcción:**  
Construcción nueva

**Capacidad máxima de matrícula:**  
600

**Niveles que ofrece:**  
Preescolar | Primaria  
Secundaria

**Año de la construcción:**  
2017

**Población que atiende:**  
Femenina  
Masculina

**Tipo de innovación:**  
Acceso a Tecnologías de Información  
y Comunicación (TICs)  
Diseño creativo



## Contexto

El Taleny Talent Starter School se encuentra dentro de la Zona Metropolitana de Guadalajara, en la denominada Zona Real, el área urbana de mayor crecimiento de la ciudad. Rodeada de áreas comerciales de alto impacto urbano y fraccionamientos de nivel socioeconómico medio-alto y alto, la escuela viene a complementar la infraestructura de la zona, dotándola de una oferta educativa de calidad.

En el centro educativo se ofrecen los niveles de enseñanza de maternal, preescolar, primaria y secundaria. Siendo una comunidad de aprendizaje constructora, fomenta la exploración, la investigación y la creatividad para construir aprendizajes significativos que puedan ser aplicados en la vida diaria. Con un ambiente estimulante y acogedor, se busca desarrollar el potencial de cada uno de sus alumnos, fomentar su independencia y la confianza en sí mismos.





## Características del diseño

La filosofía educativa de la escuela busca fomentar el pensamiento crítico, la innovación, la creatividad y la colaboración. La edificación sigue estos principios, partiendo de un criterio de diseño que busca estimular en los alumnos el aprendizaje práctico mediante la utilización de materiales aparentes. Así, se deja a vista de los usuarios las instalaciones y la estructura metálica del edificio para fomentar el razonamiento acerca de los procesos constructivos y su empleo práctico.

La escuela se dispone alrededor del espacio neurálgico del proyecto educativo de Taleny: el Maker Space. Enfocado en la innovación, combina los espacios destinados a biblioteca (investigación), computación (programación) y robótica (creación). Este edificio se vuelve el corazón de las instalaciones, situándose en su punto central y recibiendo al usuario que ingresa a la escuela con un ventanal que permite mirar hacia el interior. Este edificio, junto al patio central, sirve de

distribuidor a los diferentes niveles educativos (preescolar, primaria y secundaria).

El patio central está flanqueado al este por el Maker Space, al oeste por el escenario principal, al norte por el salón de música y al sur por la cafetería. Cada uno de estos espacios da acceso a los diferentes niveles educativos de la institución, cada nivel es operativamente independiente y cada edificio se identifica por un color específico basado en la gama de colores oficial de la escuela. La interacción entre interior y exterior en el proyecto es muy importante: todos los edificios cuentan con su correspondiente área de esparcimiento que evoca los patios de arquitectura característica mexicana. Los espacios deportivos cuentan con las líneas oficiales de juego, pero a su vez cuentan con otras líneas y figuras geométricas que abren la posibilidad al usuario de crear nuevas formas de jugar.

# Descripción de la innovación

Taleny se diseñó de tal forma que la infraestructura física, por sí misma, es un vehículo de aprendizaje para los alumnos. La utilización de materiales aparentes evidencia la importancia de éstos en la creación de espacios. La exposición de la estructura metálica, por ejemplo, muestra su importancia y el rol que desempeña en las construcciones. Adicionalmente, las tuberías aparentes -tanto eléctricas como hidrosanitarias- enseñan el funcionamiento interno del edificio y promueven el razonamiento crítico de los estudiantes, quienes pueden observar las trayectorias de éstas y su función específica. El uso de materiales aparentes también ayudó a reducir costos y agilizar tiempos de construcción. Su diseño innovador también se ve reflejado en la disposición de los espacios, la accesibilidad de áreas de uso común y la creación del Maker Space, que juega un rol central para toda la comunidad educativa.

Otro aspecto innovador del diseño es la reinterpretación histórica y cultural del contexto: los espacios de recreación de los niveles educativos evocan los patios y parques de las ciudades, mientras el uso de colores evoca la festividad latinoamericana. En cuanto al confort de estos espacios, en todo momento se busca la generación de un ambiente propicio al estudio y el aprendizaje. En este sentido, se priorizó la orientación de los espacios de larga estadía, disponiendo las ventanas de tal forma que disminuyen la incidencia solar al interior y hacen los espacios confortables. Al mismo tiempo, disminuyen al mínimo el uso de climatización artificial. La disposición de las ventanas también permite que las áreas verdes de la escuela (huerto y jardineras) o incluso el horizonte sean visibles desde el interior del edificio. Por otro lado, el diseño se enfocó en la creación de un modelo replicable que permite un crecimiento ordenado y por





## MULTINIVEL

etapas de las instalaciones escolares. Dicha versatilidad permite la creación de módulos de estudio con base en patrones de diseño dirigidos a resultados específicos, impulsando la arquitectura como catalizadora de innovación y razonamiento lógico.

También es destacable el hecho de que el diseño de Taleny toma como punto de partida la importancia de la vida en comunidad. En este sentido, la interacción entre los módulos educativos genera espacios de uso común, respeta las necesidades específicas de cada nivel educativo y dan espacios de intimidad a cada grado escolar. Esto también permite que las instalaciones puedan abrirse al público sin que ello implique interferencia con las actividades escolares.

En cuanto a accesibilidad, los salones y áreas comunes de cualquier nivel (pre-escolar, primaria y secundaria) cuentan con rampas para personas con capacidades motrices distintas, así como baños con medidas universales de acce-

sibilidad.

